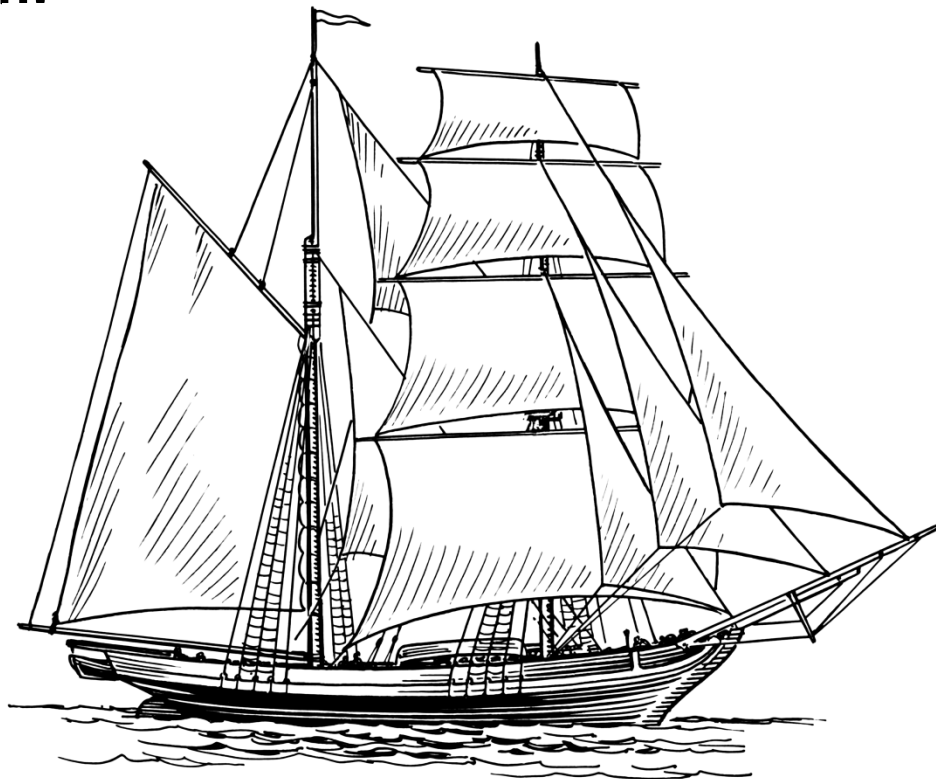


# Jernkystens helte



# Redningsaktion 5 - "Aalto"

## Baggrundshistorien:



13. aug. 1852 kl. 23 vågnede Kaptajn Bergstøm med et sæt. Hans brig, Aalto, havde på sin jomfrurejse fra Finland ramt havbunden. Kaptajnen var ganske forundret, for han havde troet sig fri af den jyske vestkyst, men var nu stødt på grund et sted ud for Holmsland Klit. Værre var det - en planke havde løsnet sig i skibets bund! Kaptajnen frygtede, ganske berettiget, for sit og besætningens liv.

## Redningsaktion 5 – "Aalto"

### Mission & belønning:

**Mission:** Kom ud til skibet og helskindet tilbage til stranden igen.

### Belønning:

Den båd der når først ind til stranden efter at have været ude ved skibet, får 4 engelske fortjenstmedaljer. Nr. 2 får 3, nr. 3 får 2 og nr. 4 får 1.

# Redningsaktion 5 – "Aalto"

## Forberedelse til spillet:

1. Placer det forliste skib på spillepladen som vist.
2. Stem om, hvem der skal være bådformand.
3. Find i fællesskab ud af, hvem der skal sidde på styrbordsside, og hvem der skal sidde på bagbordsside.
4. Læreren giver hver besætning 60 terninger, som bådformanden fordeler ligeligt blandt besætningen.
5. Bådformanden placerer redningsbåden et valgfrit sted på stranden (A, B, C eller D).



# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 1:

A

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Kraftige vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:



# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 2:

A

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 3:

A

Hårde kastevinde og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

B

Hårde vindstød og sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

C

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:

D

Kraftige vindstød og høj sø

Fremdrift:

Lænsning:

Mod:



# Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Løs opgaven til Aalto.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.





# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 4:

A

*Voldsomme vindstød og høj sø*

*Fremsdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

B

*Voldsomme kastevinde og høj sø*

*Fremsdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

C

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremsdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

D

*Hårde vindstød og sø*

*Fremsdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 5:

A

*Kraftige vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

B

*Kraftige vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

C

*Kraftige vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

D

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*



# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 6:

A

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

B

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

C

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

D

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*



# Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 7:

A

*Voldsomme kastevinde og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

B

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

C

*Hårde vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

D

*Friske kastevinde og lav sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*



# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 8:

A

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

B

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

C

*Voldsomme vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

D

*Voldsomme kastevinde og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*



# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 9:

A

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

B

*Hårde vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

C

*Friske kastevinde og lav sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

D

*friske vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

# Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.






# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 10:


A

*Friske kastevinde og lav sø*


*Fremdrift:*



*Lænsning:*




*Mod:*




B

*friske vindstød og sø*


*Fremdrift:*



*Lænsning:*




*Mod:*




C

*Hårde vindstød og sø*


*Fremdrift:*



*Lænsning:*




*Mod:*




D

*Kraftige vindstød og sø*


*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*





# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 11:

A

*friske vindstød og sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



B

*Hårde vindstød og sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*




C

*Kraftige vindstød og sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



D

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*




# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 12:


A

*Hårde vindstød og sø*


*Frændrift:*



*Lænsning:*




*Mod:*




B

*Kraftige vindstød og sø*


*Frændrift:*



*Lænsning:*




*Mod:*




C

*Kraftige vindstød og høj sø*


*Frændrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



D

*Voldsomme vindstød og høj sø*

*Frændrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*





# Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.





# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 13:

A

*Kraftige vindstød og sø*

*Fremsdrift:*

*Lænsning:*

B

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremsdrift:*

*Lænsning:*

C

*Voldsomme vindstød og høj sø*

*Fremsdrift:*

*Lænsning:*

D

*Hårde vindstød og sø*

*Fremsdrift:*

*Lænsning:*


# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 14:


A

*Hårde vindstød og sø*


*Fremsdrift:*



*Lænsning:*




*Mod:*




B

*Friske kastevinde og lav sø*


*Fremsdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



C

*friske vindstød og sø*

*Fremsdrift:*



*Lænsning:*




*Mod:*




D

*Hårde vindstød og sø*


*Fremsdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*





# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 15:

A

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

B

*Voldsomme vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

C

*Hårde vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

D

*Kraftige vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*



# Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 40-60 terninger.



# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 16:

A

*Voldsomme vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

B

*Hårde vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

C

*Kraftige vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

D

*Hårde vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*



# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 17:

A

*Kraftige vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

B

*Voldsomme vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

C

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

D

*Hårde vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*




# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 18:


A

*Hårde vindstød og sø*


*Fremdrift:*



*Lænsning:*





*Mod:*




B

*Kraftige vindstød og sø*


*Fremdrift:*

*Lænsning:*





*Mod:*




C

*Voldsomme kastevinde og høj sø*


*Fremdrift:*

*Lænsning:*



*Mod:*



D

*Voldsomme vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*


*Lænsning:*



*Mod:*



# Du overvældes et øjeblik af tvivl...

(Opgavefase)

Fjern alle jeres tilbageværende terninger og læg dem i bunken med brugte terninger.

Læreren bestemmer hvilken opgave I nu skal løse.

Alt efter hvor godt I løser opgaven, får I 20-30 terninger.





# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 19:

A

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

B

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

C

*Hårde vindstød og sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*

D

*Kraftige vindstød og høj sø*

*Fremdrift:*

*Lænsning:*

*Mod:*



# Redningsaktion 5 – "Aalto"

Runde 20:

A

*friske vindstød og sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



B

*friske vindstød og sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*




C

*friske vindstød og sø*


*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*



D

*friske vindstød og sø*

*Fremdrift:*



*Lænsning:*



*Mod:*

